

SPM

Thema:

Baron Münchhausen – Das Lügenduell

- Münchhausen will den Kindern Geschichten zum Besten geben, da kommt unverhofft der Schachgeneral dazu, unterbricht Münchhausen, bezichtigt ihn als Hochstapler und fordert ihn zu einem Abenteuerduell auf Zeit heraus.
- Man einigt sich, dass die Wölflinge mit dem Muskelprotz, Lauscher und Münchhausen gehen; Münchhausens Frau, Läufer und Seher mit dem General; Jeder soll innerhalb der Zeit (1h) möglichst viele Abenteuer erleben und natürlich beweisen können (Beweisstücke).
- Münchhausen verspricht den Wölflingen einen Teil des Türken-schatzes und besticht sie damit, ihm zu helfen.
- Vor dem Losgehen wird das **Verstecken vor wilden Tieren** geübt, dann das **Prahlen und Protzen** vor Fremden und schließlich wird den Wölflingen das **Reiten** beigebracht.
- Münchhausens Gruppe reitet los bis ca. zur Brücke (Bei der Ampel wird abgestiegen und das Pferd durch die „Furt“ geführt).
- Dann wird gewandert und kräftig geprahlt und geprotzt (bis zum Wald).
- Dort ist ein Fehlalarm wegen eines wilden Tieres (Verstecken).
- Dann treffen sie den **gebeugten Mann**: Münchhausen begrüßt den Mann stürmisch, es haut ihn fast von den Socken, dass der gebeugte Mann so deprimiert und schlapp ist. Münchhausen erzählt woher er den Mann kennt (Mann war Spitzensportler gewann die ersten Olympischen Spiele, jetzt Klappergestell?); Münchhausen will motivieren, aufbauen und ordnet Spiel an (Bierdeckelkampf / Diskuswerfen); Mann wird durch das Spiel motiviert und fit und schenkt ihnen zum Dank die Goldmedaille der ersten olympischen Spiele.
- Die Wölflinge ziehen weiter und müssen sich plötzlich vor einem wildem Löwen verstecken, der eine **Löwenstatue** bewacht: Münchhausen erzählt ihnen im Versteck die Geschichte dazu und erwähnt so auch das Schlaflied, mit welchem der Löwe eingeschläfert werden kann; es klappt aber nicht, Löwe wird nur wilder → er hat Hunger, Wölflinge suchen Futter (im Wald verteilte Würstchenstücke) und müssen den Löwen mit einem langen Ast eines nach dem anderen geben. Dann ist der Löwe satt und mittels Schlaflied zu beruhigen → Die Löwenstatue kann als Beweis eingesackt werden.

- Wölflinge treffen einen **einbeinigen Bauern** auf seinem Feld. Das Feld ist voller Drachenschuppen (Drache hat sich gehäutet). Der Bauer ist sehr niedergeschlagen, da der Fürst ihm Geheimauftrag erteilt hat, alle Schuppen für eine Rüstung einzusammeln, was niemand wissen darf. Darum muss Bauer es ganz alleine machen. Der Bauer ist aber krank und hat nur noch einen Tag Zeit. Die Wölflinge helfen, müssen jedoch darauf achten, dass sie nur einbeinige Spuren hinterlassen, damit der Fürst nichts merkt → Beine zusammengebunden und hüpfend sammeln sie alles ein und dürfen 1 Drachenschuppe behalten → Erfinden mit Münchhausen eine Geschichte, dass dieser zum Drachentöter wird.
- Dann treffen sie mitten im Wald unverhofft auf den **Türkensultan**, der gerade sein Geschäft erledigt und Zeitung liest, was immer ewig dauert (Münchhausen führt aus) → alle verstecken sich schnell, beschließen sich anzuschleichen und ihn gefangen zu nehmen. Da aber seine Truppen wahrscheinlich in der Nähe sind und er eh auf der Suche nach Münchhausen war, ist das ein schwieriges Unterfangen: Wölflinge schleichen sich an und bauen rundherum einen Holzzaun. Dann machen sie den Sultan darauf aufmerksam. Dieser erschrickt sich und schimpft wutschnaubend vor sich hin (Münchhausen → Dieb, etc.). Die Wölflinge erpressen den Türkensultan (Turban/Orden/o.Ä.), öffnen den Zaun und rennen schnell davon.
- Zurückreiten und Treffen mit General
- Geschichten und Trophäenaustausch (Wölflinge bezeugen, General hat nur 3 Trophäen, Münchhausen ja 4)
- Münchhausen gewinnt, General zweifelt, besonders Löwengeschichte (Legende)
- Löwe springt aus dem Gebüsch in die Gruppe, rennt dem General hinterher, der das Weite sucht
- Nach Beruhigung zahlt Münchhausen seine Helfer mit einem Teil des Türkenschatzes aus. → ENDE

Material:

Verkleidungen; Bierdeckel; Spielfeldabgrenzung?; Würstchen, Löwenstatue, Drachenschuppen; Abspannseile und langer Stock; Zeitung, Klappspaten, Klopapier, Turban/Orden; Türkenschatz (Bonbons, o. ä.), Olympische Medaille

Ort:

Kronberg: Wiese und Wald

Dauer:

1,5 Stunden