

Wolfslauf

- Der Schatz des Landsherren -

Dauer: 1,5 Stunden

Ort: Bundeszentrum Immenhausen und Umgebung

Aktion	Rollen	Story	Material
Einführung	Birk, Undis, Lovis, Ronja, Glatzen Per, Borka, Mattis, Klein Klipp, Jule- Räuber	<p>Einige Räuber wurden von dem Landsherren gefangen genommen und sitzen im Gefängnis. Mit viel Geld können sie freigekauft werden und so einer lebenslangen Gefängnisstrafe entgehen. Die Räuberhauptmänner sind besorgt, da sie das Geld nicht aufbringen können. Gemeinsam überlegen sie was sie machen können, als zwei Räuber aufgeregt angelaufen kommen und ein Stück Papier wild durch die Luft schwenken. Es ist ein Teil einer Schatzkarte. Die Räuber erzählen, dass sie dem Boten so lange gedroht haben, bis dieser ihnen folgende Geschichte erzählte:</p> <p>Ein benachbarter Landgraf muss bei dem hiesigen Landgraf seine Schulden bezahlen und lässt ihm deshalb seit einiger Zeit Teile einer Schatzkarte zukommen. Aus Angst vor den Räufern hat er sie zerschnitten und versetzt verschickt.</p> <p>Bei genauerem Hinschauen stellen Borka und Mattis fest, das mit der Karte nichts anzufangen ist, wenn man die anderen Teile nicht besitzt. Alle sind enttäuscht, doch Birk hat plötzlich eine Idee:</p> <p>Die einzigen, die mit Sicherheit wissen, wo der Schatz ist, sind die Wildtruden, da diese immer und überall ihren Schnabel reinstecken und über alle Vorgänge im Wald Bescheid wissen. Doch wie kann</p>	Schatzkarte

		<p>man an diese Informationen kommen? Es kommen einige Vorschläge wie z. B. eine Wildtrude fangen und erpressen usw. doch alle sehen schnell ein, dass dies unmöglich ist. Doch dann hat Birk eine weitere Idee. Man könnte die Wildtruden täuschen, indem man eine Wildtrude herstellt und diese die anderen Wildtruden ausspioniert.</p> <p>Die Räuber stürmen sofort los, um alles vorzubereiten, doch Mattis gibt zu bedenken, dass alles sehr schnell gehen muss, da der Landsherr sich ebenfalls auf die Suche machen wird, wenn er erfährt, dass ein Teil der Karte weg ist. Wenn die Räuber den Schatz nicht rechtzeitig finden, sind die Gefangenen verloren.</p>	
Durchführung	Alle	Die Wölflinge erklären sich bereit, den Räubern zu helfen und werden in Gruppen eingeteilt. Es gibt verschiedene Orte, wo sie Gegenstände für die Wildtrude erlangt werden können:	Zettel zur Gruppeneinteilung
Posten	Glatzen Per	Glatzen Per nutzt die Gunst der Stunde und bringt den Wölflingen eine Geheimschrift bei, damit falls sie einen geheimen Brief verschicken wollen, sie diesen verschlüsseln können und nicht das Gleiche wie mit dem Briefboten passiert. Dafür bekommen sie Gegenstände für den Schnabel. (s.u.)	Zettel, Stifte
Posten	Lovis	Lovis ist dabei den Faden aufzuwickeln. Dies ist sehr kompliziert und sie muss sich stark konzentrieren. Sie bittet die Wölflinge, ihr ein schönes Lied zur Entspannung vorzusingen, da sie sich dann besser konzentrieren kann. Als Dank bekommen die Wölflinge den mühsam gewickelten Faden.	Seil
Posten	Mattis	Mattis ist damit beschäftigt schwarze Pflanzen (Pfeifenputzer) aus dem Wald zu holen. Der Wald darf an dieser Stelle nur mit Stelzen betreten werden, da im Untergrund böses Ungeziefer lebt. Alleine dauert es ewig und ist sehr anstrengend.	Stelzen, Pfeifenputzer

		So bittet er jeden Wölfling einmal in den Wald zu gehen und ihm so zu helfen.	
Posten	Borka	Damit die Wildtrude die Wölflinge nachher nicht erkennt, bastelt ein Räuber aus der Küche grüne Kopfbüschel, die sie nachher im Gras tarnen.	Grüne Pappe, Tacker, Schere
Posten	Ronja	Es ist sehr wichtig, dass die Wölflinge im Wald auf alles achten, was unnormal ist, denn so wird der Schatz am ehesten gefunden. Die Wölflinge laufen am Weg entlang, am Rande sind Gegenstände versteckt, die nicht in den Wald gehören. Die Wölflinge müssen sich diese merken und anschließend verbal zusammentragen. Am Ende des Weges befinden sich Federn, diese können sie mitnehmen und zu Birk bringen.	10 Gegenstände
Posten	Klein Klipp	Falls es zu einem Angriff kommen sollte oder der Schatz bewacht ist, müssen die Wölflinge blitzschnell reagieren. Zur Übung spielt Klein Klipp mit ihnen Piep Piep, da so schnelle Reaktionen, Ausdauer und die Fähigkeit, sich zu verstecken, trainiert werden.	
Bau der Wildtrude	Alle, Wildtrude	Birk und Undis bauen fleißig an der Wildtrude, das Gerüst wurde von einigen Räufern in der Zeit erstellt. Die Wildtrude wird an den Masten hochgezogen und es dauert nicht lange, da kommt eine Wildtrude. Alle sind still und tarnen sich als Grasbüschel. Birk verstellt seine Stimme und ist erfolgreich, die Wildtrude fällt auf die List herein und erzählt der falschen Trude alles, was sie über den Schatz weiß.	Kleber, Tape, Gerüst
Ende	Alle	Nachdem die Trude wieder weg ist, machen sich alle auf den Weg zu dem angegebenen Ort und finden den Schatz. Die Räuber sind außer sich vor Freude, das Geld reicht, um die Räuber zu befreien und wenn die Mission erfolgreich verläuft, versprechen Borka und Mattis, dass es ein großes Fest	Schatz

		geben wird. Zwei Räuber machen sich auf den Weg in die Stadt...	
--	--	-----------------------------------------------------------------------	--

Die Wildtrude:

Gerüst bauen Undis und Birk vorher

Schnabel: gelbes, orangenes, rotes Papier, zwei kleine Knöpfe

Faden, Kordel

Kopfhaare: Pfeifenputzer

Deckung: grünes Tonpapier, Schere, Tacker

Federn: braunes und schwarzes Tonpapier, vorher in Federform schneiden

Augen: große Knöpfe

Krallen: schwarzes Tonpapier, vorher in Krallenform geschnitten

Material:

- Scheren
- Tacker
- Kleber
- Grünes, schwarzes, braunes, gelbes, oranges und rotes Tonpapier
- Große und kleine Knöpfe
- Kordel und Seil (zum Hochziehen)
- Schwarze Pfeifenputzer
- Stelzen
- Material für den Parcours
- Papier
- Stifte
- Geheimschrift
- Gerüst